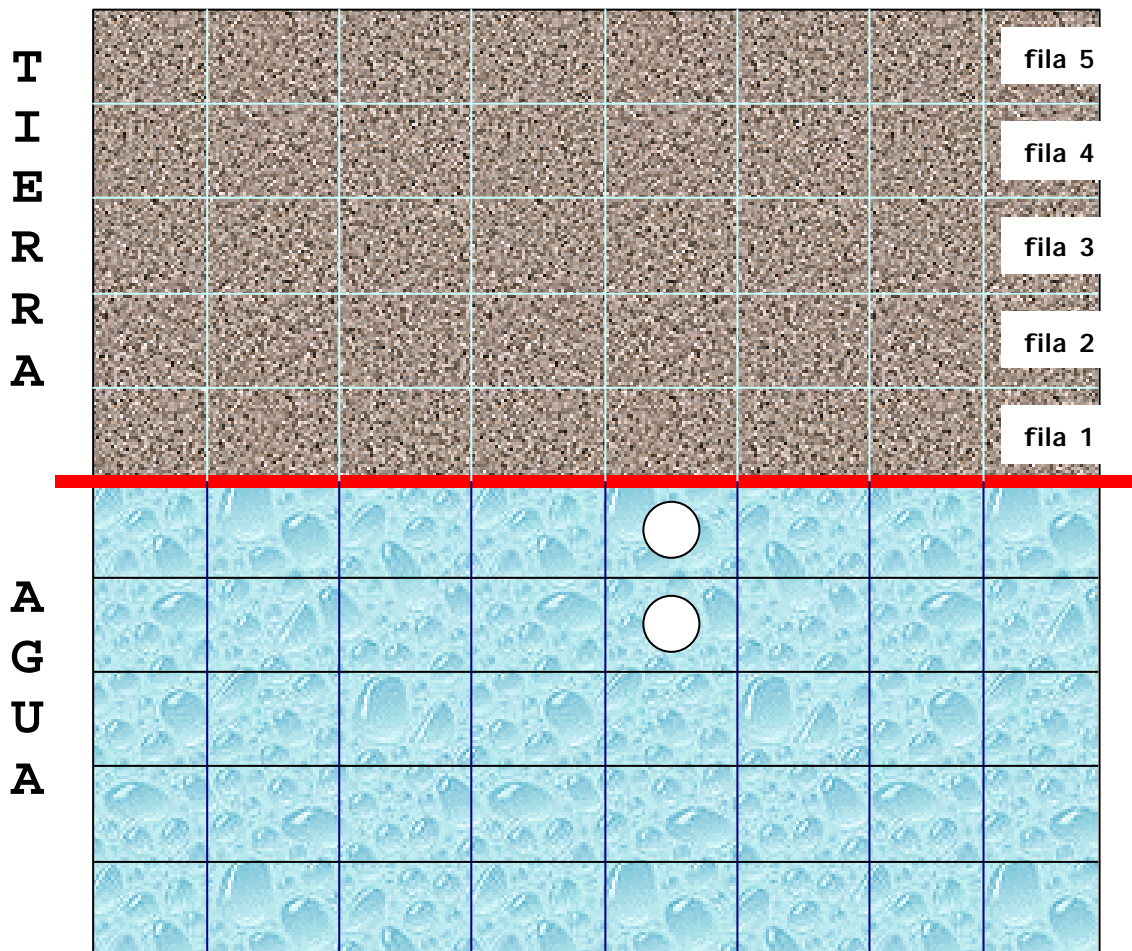


EL SALTO DE LA RANA

El juego consiste en situar convenientemente en la zona de **agua** el mínimo número de fichas que te permitan, moviéndolas según cierta regla, alcanzar con una ficha la 1ª, o la 2ª, o la 3ª, o la 4ª fila de la zona **tierra**.

Las fichas se mueven a saltos, de forma similar al juego de las damas: una ficha puede saltar sobre otra que está a su lado siempre que la casilla a la que llegue esté vacía. La ficha sobre la que se salta se retira. Se puede saltar en horizontal o vertical, pero no se puede saltar en diagonal.

Así, basta situar dos fichas en **agua**, como muestra la figura, para alcanzar con una de ellas la primera fila de **tierra**: saltando la ficha inferior sobre la superior (que se retira del tablero) ya lo conseguimos.



Llegar a situar una ficha en la segunda fila de **tierra**, a partir de fichas colocadas en **agua**, ya no es tan evidente, y las cosas se complican para alcanzar la tercera fila de **tierra**, y aún más para llegar con una ficha a la cuarta fila de **tierra**.

Si quieres que la resolución de este juego no sea sólo resultado de la perseverancia y quizás de un poco de suerte, sino fruto del razonamiento y el modo de actuación matemáticos, has de tener presente las ideas (estrategias) que se exponen a continuación.

- Empiezo planteándome en primer lugar cómo llegar a la primera fila de **tierra**, luego me planteo cómo llegar a la segunda, luego a la tercera y, finalmente, cómo llegar a la cuarta. **Empezar por lo fácil hace fácil lo difícil.**
- ¿Qué tengo que conseguir finalmente?. Para ello, ¿qué tengo que conseguir antes?, ¿y antes?, ... **Suponer el problema resuelto y recorrerlo hacia atrás a menudo es el mejor principio.**
- Esto ya lo he resultado antes, así que lo aprovecharé. **Avanzar, apoyándose en lo anterior, ahorra esfuerzos y dificultades.**

¿Cuál es número mínimo de fichas que es necesario colocar en **agua** y su posición inicial, de modo que pueda alcanzar con una ficha la tercera fila de **tierra**?

Si no te ha resultado muy difícil, trata de resolver el problema de alcanzar la 4ª fila de **tierra**. (La 5ª es imposible, así que no lo intentes).

NECESITAS:

Un tablero de juego y un montón de fichas (unas 30)