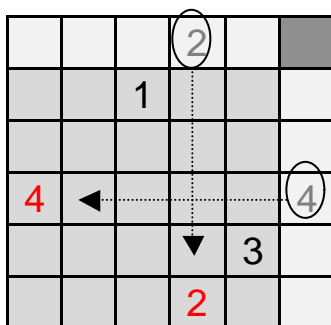


CUADRADOS MÁGICOS-3

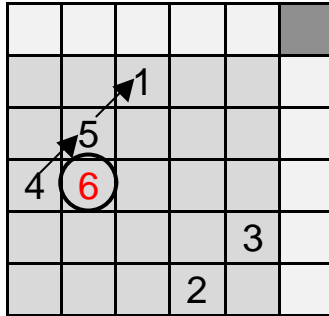
Cuadrados mágicos de orden impar - 2

A continuación se describe otro procedimiento para construir cualquier cuadrado mágico de lado impar:

1. Añadir más celdillas bordeando los lados superior y derecho, y sombrear la celdilla añadida en el vértice superior derecho. Situar el 1 en la celdilla central de la fila superior del cuadrado original.
2. Como regla general, colocar el número siguiente en la celdilla contigua que se encuentra arriba y a su derecha (en la diagonal), excepto cuando:
 - a) Esto suponga escribir el número siguiente fuera del cuadrado original. En este caso, se vuelve al cuadrado original atravesándolo desde la parte superior a la inferior o desde la parte derecha a la parte izquierda.



- b) Se llega a un cuadrado que ya está ocupado por un número. En este caso, se sitúa el nuevo número justo debajo del último que se ha escrito.



- c) El cuadrado sombreado debe considerarse como ya ocupado.

Este método era conocido en Siam y fue dado a conocer en Europa por el embajador francés de Luis XIV.

Construye, aplicando este método, un cuadrado mágico de orden 3 y otro de orden 7.

NECESITAS

Un tablero de juego 3x3 y otro 7x7, y las correspondientes fichas de números