

LA CARRERA DE CABALLOS-2

Se trata de un juego para 4 jugadores, que consiste en **una carrera de caballos** un poquito especial.

Cada equipo va a jugar **4 partidas** (4 carreras). Antes de empezar cada carrera tenéis que apostar por el caballo que creáis que va a ganar. La carrera termina cuando un caballo (el ganador) llega a la meta.



Podéis apostar todos por el mismo caballo, si todos creéis que ese es el que va a ganar la carrera, o por caballos diferentes.

Ganar una apuesta no es sólo cuestión de suerte: imaginaos que voy a sortear un balón entre Carlos y María. Para hacerlo meto en esta bolsa 3 papeletas con el nombre de Carlos y una con el nombre de María. Ahora, con los ojos cerrados, voy a coger una papeleta de la bolsa y quien tenga su nombre en ella se llevará el balón. ¿Creéis que el sorteo es justo?, ¿quién apuesta por María? ; ¿y quién por Carlos?

Volvemos a la carrera de caballos. Para jugar tenéis **que tirar al aire las dos monedas que tenéis:**

- si salen dos caras avanza un cuadro el caballo "Doblecara"
- si salen dos cruces avanza un cuadro el caballo "Doblecruz"
- si sale cara y cruz avanza un cuadro el caballo "Caracruz"

☞ ¡Preparados!. ¡Va a empezar la **1ª carrera!**

¡Hagan sus apuestas! ; ¿qué caballo creéis que va a ganar? (Anotad el nombre del caballo por el que apuesta cada uno en la **hoja de registro de apuestas y resultados**. En esa misma hoja ireis contestando a las restantes preguntas que se hacen en esta actividad)

¡Situad las fichas en la salida!, ¡tirad las 2 monedas! y... ¡Empieza la carrera!

¿Qué caballo ha ganado? Anotad su nombre.



☞ ¡Preparados para la **2ª carrera!**

¡Hagan sus apuestas!. Seguro que ahora vais a acertar más qué caballo la ganará.

¡ Que empiece la carrera!

¿Qué caballo ha ganado?. **Anotadlo** en vuestra hoja.

☞ ¡Va a empezar la **3ª carrera!**

¡No olvidéis hacer antes vuestras apuestas y anotadlas!

Anotad también el nombre del caballo ganador.

☞ **¡Aún queda una carrera!**

¿Quién ganará esta última?

¡Hagan sus apuestas!

¿Qué caballo ha ganado?

Vais a analizar el resultado de todas las carreras:

¿Quién ha acertado más apuestas?

¿Creéis que ha sido sólo cuestión de suerte, o aquí pasa algo parecido a lo que ocurría en el sorteo del balón?



NECESITAI S:

2 monedas, un tablero de juego con sus 3 "caballos", un lápiz y la hoja de registro de apuestas y resultados.

HOJA DE REGISTRO DE APUESTAS Y RESULTADOS

CABALLO POR EL QUE APUESTO EN ...				
NOMBRE	1ª CARRERA	2ª CARRERA	3ª CARRERA	4ª CARRERA

CARRERA	CABALLO GANADOR
1ª	
2ª	
3ª	
4ª	

CONCLUSIONES

☞ ¿Quién ha acertado más apuestas? _____

☞ ¿Creéis que ha sido sólo cuestión de suerte, o aquí pasa algo parecido a lo que ocurría en el sorteo del balón?
