

## LA CARRERA DE CABALLOS-1

Se trata de un juego para 4 jugadores, que consiste en **una carrera de caballos** un poquito especial.

Cada equipo va a jugar **4 partidas** (4 carreras). Antes de empezar cada carrera tenéis que apostar por el caballo que creáis que va a ganar. La carrera termina cuando un caballo (el ganador) llega a la meta.



Podéis apostar todos por el mismo caballo, si todos creéis que ese es el que va a ganar la carrera, o por caballos diferentes.

**Ganar una apuesta no es sólo cuestión de suerte:** imaginaos que voy a sortear un balón entre Carlos y María. Para hacerlo meto en una bolsa 3 papeletas con el nombre de Carlos y una con el nombre de María. Ahora, con los ojos cerrados, voy a coger una papeleta de la bolsa y quien tenga su nombre en ella se llevará el balón. ¿Creéis que el sorteo es justo?, ¿quién apuesta por María? ; ¿y quién por Carlos?

Volvemos a la carrera de caballos. Para jugar, tenéis **que tirar al aire las dos monedas que tenéis:**

- si salen dos caras avanza un cuadro el caballo "Doblecara"
- si salen dos cruces avanza un cuadro el caballo "Doblecruz"
- si sale cara y cruz avanza un cuadro el caballo "Caracruz"

☞ ¡Preparados!. ¡Va a empezar la **1ª carrera!**

¡Hagan sus apuestas! ; ¿qué caballo creéis que va a ganar? (Anotad el nombre del caballo por el que apuesta cada uno en la **hoja de registro de apuestas y resultados**. En esa misma hoja iréis contestando a las restantes preguntas que se hacen en esta actividad)

¡Situad las fichas en la salida!, ¡tirad las 2 monedas! y...  
¡Empieza la carrera!



¿Qué caballo ha ganado?  
Anotad su nombre.

☞ ¡Preparados para la **2ª carrera!**

¡Hagan sus apuestas!. Seguro que ahora vais a acertar más qué caballo la ganará.

¡Que empiece la carrera!

¿Qué caballo ha ganado?. Anotadlo en vuestra hoja.

☞ ¡Va a empezar la **3ª carrera!**

¡No olvidéis hacer antes vuestras apuestas y anotadlas!

Anotad también el nombre del caballo ganador.

☞ ¡Aún queda una carrera!

¿Quién ganará esta última?

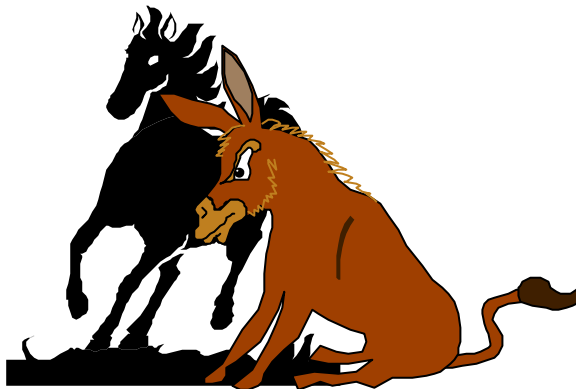
¡Hagan sus apuestas!

¿Qué caballo ha ganado?

Vais a analizar el resultado de todas las carreras:

**¿Quién ha acertado más apuestas?**

¿Creéis que ha sido sólo cuestión de suerte, o aquí pasa algo parecido a lo que ocurría en el sorteo del balón?



NECESITAI S:

2 monedas, un tablero de juego con sus 3 "caballos", un lápiz y la hoja de registro de apuestas y resultados.

### HOJA DE REGISTRO DE APUESTAS Y RESULTADOS

#### 1ª CARRERA

.....apuesto por el caballo.....  
.....apuesto por el caballo.....  
.....apuesto por el caballo.....  
.....apuesto por el caballo.....

**Ha ganado el caballo:** \_\_\_\_\_

#### 2ª CARRERA

.....apuesto por el caballo.....  
.....apuesto por el caballo.....  
.....apuesto por el caballo.....  
.....apuesto por el caballo.....

**Ha ganado el caballo:** \_\_\_\_\_

#### 3ª CARRERA

.....apuesto por el caballo.....  
.....apuesto por el caballo.....  
.....apuesto por el caballo.....  
.....apuesto por el caballo.....

**Ha ganado el caballo:** \_\_\_\_\_

#### 4ª CARRERA

.....apuesto por el caballo.....  
.....apuesto por el caballo.....  
.....apuesto por el caballo.....  
.....apuesto por el caballo.....

**Ha ganado el caballo:** \_\_\_\_\_

#### CONCLUSIONES

☞ ¿Quién ha acertado más apuestas? \_\_\_\_\_

☞ ¿Creéis que ha sido sólo cuestión de suerte, o aquí pasa algo parecido a lo que ocurría en el sorteo del balón?

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_