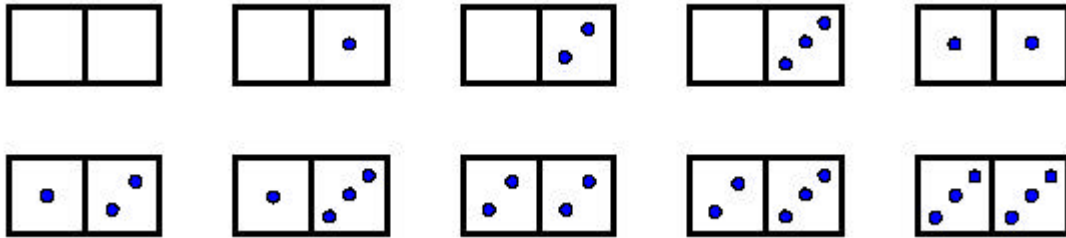


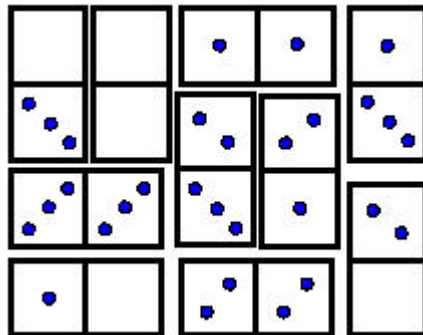
Un juego de parejas con 10 fichas del dominó

Para jugar, cada jugador utiliza estas **10 fichas del dominó**:



Empieza poniendo boca abajo tus fichas y, al azar, forma con ellas un rectángulo de 4x5 cuadrados (fíjate que cada ficha del dominó está formada por dos cuadrados unidos por un lado).

Ahora, sin que tu compañero pueda verlo, las vuelves boca arriba teniendo cuidado de no cambiar su posición. Te quedará algo parecido a lo siguiente:



Ahora anota en el cuadro 4x5 de la **hoja de juego** los puntos (números) que aparecen en cada uno de los 20 cuadrados (Cuando un cuadro está en blanco anota un cero), pero sin indicar la posición en que están las fichas. La posición en que están las fichas es, precisamente, lo que tendrá que descubrir tu compañero.

En el otro cuadro 4x5 de la **hoja de resultado** anota la solución, es decir, la posición de las fichas de dominó.

En el ejemplo que poníamos antes, lo que anotaríamos en las hojas de juego y de resultados sería lo siguiente:

Agustín de Peñayes

HOJA DE JUEGO

0	0	1	1	1
3	0	2	2	3
3	3	3	1	2
1	0	2	2	0

HOJA DE RESULTADO

0	0	1	1	1
3	0	2	2	3
3	3	3	1	2
1	0	2	2	0

El otro jugador hará lo mismo y, acto seguido, os intercambiaréis las hojas de juego. Cada **uno debe adivinar cómo es la hoja de resultado del otro**, es decir, debe descubrir **cómo ha colocado sus fichas de dominó** para formar el rectángulo.

Gana el juego aquel que consiga averiguar la posición de las 10 fichas de dominó en menos tiempo.

Para averiguar la posición de las fichas has de tener muy presente que **hay una ficha y sólo una de cada tipo** (0-0, 0-1, 0-2, etc.). Esta es la base de la que tenemos que partir para encontrar la situación de cada una de las fichas. Sin embargo, al hacerlo casi siempre se nos plantea un problema: **algunas fichas pueden estar situadas en distintas posiciones**. Por ejemplo, en el cuadro que aparece más arriba, puedes ver que la ficha 0-0 podría estar situada ocupando las dos primeras posiciones de la primera línea horizontal o bien, ocupando las dos primeras posiciones de la segunda línea vertical. Así pues debemos analizar otras fichas a ver si alguna de ellas se puede colocar de una única manera. Te ayudará mucho preparar una tabla con todas las fichas e ir señalando sobre ella aquellas que vas situando.

FICHA	COLOCACIÓN
0-0	✓
0-1	
0-2	✓
0-3	
1-1	
1-2	
1-3	✓
2-2	
2-3	
3-3	

Agustín de Peñayes

Ten en cuenta que, a veces, **para un mismo cuadro inicial se pueden encontrar soluciones diferentes**. Eso suele ocurrir cuando, bien al inicio o bien en el transcurso del juego, son varias las posibilidades de colocación de una determinada ficha. Ante esta situación tendremos que ir analizando una a una todas las posibilidades que se nos ofrecen. alguna de ellas nos puede llevar a la solución; otras veces, por el contrario, nos veremos obligados un poco después a repetir una ficha ya colocada: será una prueba clara de que el camino que habíamos tomado era equivocado.

Por ello, si tu compañero encuentra una solución que no coincida con la que tú tienes anotada, tendrás que admitirla como válida, eso sí, comprobando antes que están todas las fichas y que ninguna está repetida.

En el cuadro que poníamos más arriba como ejemplo, vemos que no hay ninguna ficha que esté situada en un único lugar. Esto nos obliga a tomar una decisión con respecto a la posición inicial de la ficha por la que empezaremos el estudio y, a partir de ella, estudiaremos las posibilidades de colocación de las demás fichas. Así, suponiendo colocada la ficha 0-0 en las dos primeras posiciones de la primera línea horizontal, llegamos a la siguiente solución, distinta de la que veíamos antes:

0	0	1	1	1
3	0	2	2	3
3	3	3	1	2
1	0	2	2	0

NECESITA (cada uno):

10 fichas de dominó, lápiz, una hoja de juego y una hoja de resultado