

El juego de Nim

El último juego de Nim

Como todos sabían cómo jugar cuando en el turno se podían retirar 1 ó 2 bellotas, decidieron no sólo cambiar el número de bellotas inicial, sino también el número que podían retirar en cada turno: 1, 2, ó 3, de 1 a 5, de 1 a 9, de 1 a ...

Pasaron algunos años hasta que todos los gnomos descubrieron la forma de ganar, fuera cual fuera el número de bellotas con que empezaban y el número de bellotas que cada uno podía retirar en su turno, así como quién tenía que empezar a jugar para poder ganar la partida.

Ahora os toca a vosotros descubrir lo que los gnomos ya saben. Como siempre, tendréis que demostrarlo ganándome una partida. Yo pongo las reglas y vosotros decidís quién empieza a jugar.



¡ Ah!, se me olvidaba decirlos algo muy importante: si algún día, paseando por el bosque, os encontráis con un montón de bellotas, no se os ocurra tocarlas. Seguramente haya 2 jóvenes gnomos jugando al juego de Nim y se enfadan mucho si alguien les interrumpe cuando están jugando a su juego favorito.

NECESITAI S

Un montón de objetos