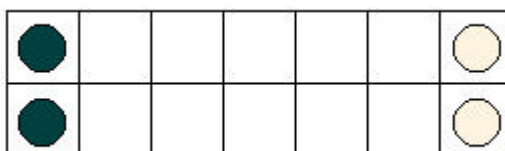


JUEGO DEL AHORCADO-1

Es un juego para dos jugadores. Un jugador con dos fichas blancas y otro con dos fichas negras, que están situadas inicialmente en los extremos de un tablero formado por dos filas iguales de cuadrados, tal como muestra la figura (normalmente cada fila tiene siete cuadrados, aunque este número se puede variar).



Para jugar, cada jugador mueve en su turno una de sus dos fichas hacia delante o hacia atrás a lo largo de la fila en que está la ficha, uno o varios cuadros a la vez, pero nunca puede cambiar la ficha de fila ni pasar de la posición ocupada por la ficha del contrario. Cada jugador hace un único movimiento pasando el turno al jugador contrario, y así sucesivamente.

Gana la partida el jugador que consigue inmovilizar las dos fichas del contrario, es decir, que este no puede mover ninguna de sus dos fichas cuando le toca jugar.

Ganar este juego no es cuestión de suerte sino de **ESTRATEGIA**, ya que siempre hay un ganador que puede ganar si hace la jugada correcta (sólo hay una jugada ganadora en cada movimiento y depende de qué haya hecho el jugador contrario en la jugada anterior). Si en algún movimiento no hace la jugada correcta, es el contrario el que ahora tiene ventaja y puede ganar la partida.

Agustín de Pedrajes

Cada pareja debe jugar varias partida y tratar de descubrir la estrategia ganadora: quién es el jugador que puede ganar la partida (el que empieza el juego o el contrario) y cómo tiene que jugar para ganar.

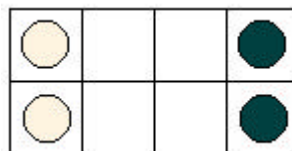
Según vayáis jugando, descubriréis que hay ciertas posiciones en las que hagas lo que hagas no puedes ganar si te toca mover, y otras en las que si mueves correctamente ganarás.

Para descubrir la estrategia ganadora y el jugador que puede ganar, te será muy útil esta idea:

“Si jugando con esta posición pierdo, si puedo dejársela al contrario perderá él y ganaré yo.”

¿Quién puede ganar y cómo tiene que jugar para lograrlo, en este tablero de juego?

Empiezan jugando blancas:



NECESITAIS:
 2 fichas de cada color y una hoja en blanco donde debéis copiar el tablero de juego