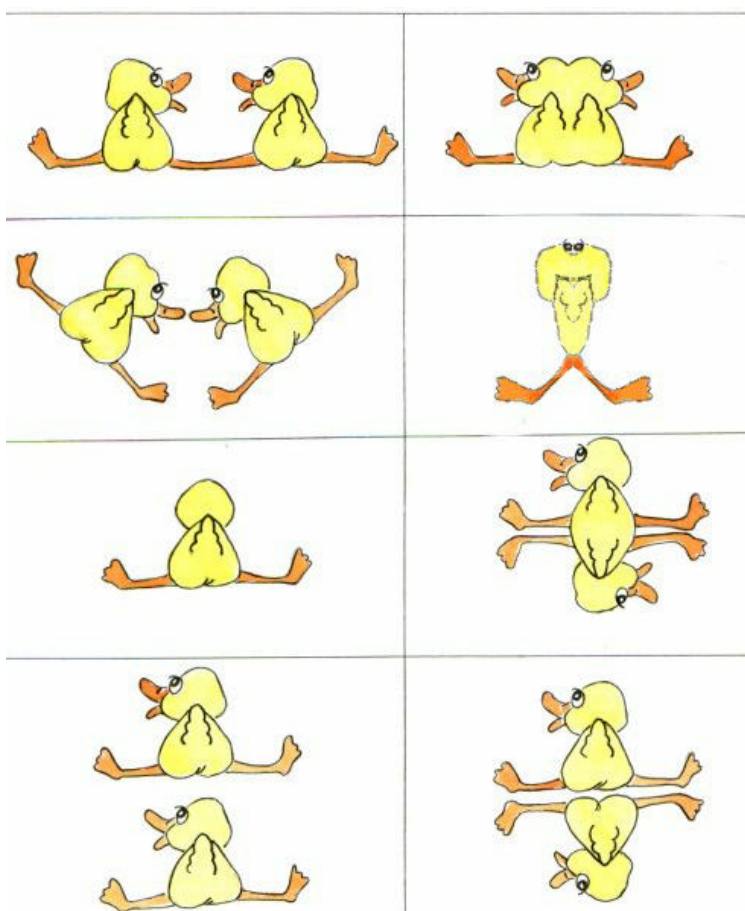


JUGANDO CON LAS SIMETRÍAS

Fíjate en la figura que hay en el recuadro que vas a utilizar como patrón para la actividad:



Colocando el espejo en el lugar adecuado de esta figura patrón, vas a intentar obtener cada una de las siguientes figuras: la parte visible de la figura patrón y su reflejo en el espejo deben permitirte ver cada una de las figuras. Pero **ten cuidado**, algunas, quizás no se puedan reproducir; y otras, que sí se pueden reproducir, no se verán necesariamente en la posición en que están dibujadas.



NECESITAS: un espejo