

MEMORY-4

Colocad las 16 cartas sobre la mesa, **boca abajo**, formando un **cuadrado**. A continuación cada jugador en su turno gira dos cartas. **Si forman pareja**, según la regla que luego indicaremos, **se las queda**. Si no forman pareja, las deja otra vez sobre la mesa, en la misma posición en que estaban (boca abajo).

En las cartas aparecen fracciones u operaciones con fracciones, en cuyo caso, el jugador deberá hallar el resultado de tales operaciones. **Formarán pareja cuando los valores representados en ambas cartas sean iguales.**

El juego **termina cuando han sido emparejadas todas las cartas**. **Gana aquel jugador que consiga hacer más parejas.**

NECESITAIS (CADA EQUIPO):

Un juego de 16 cartas, 4 de cada una de las fracciones ($1/2$, $1/3$, $3/4$ y 1), representadas de distintas formas (resultado y 3 operaciones).