

MEMORY-3

Colocad las 16 cartas sobre la mesa, **boca abajo**, formando un **cuadrado**. A continuación cada jugador en su turno gira dos cartas. **Si forman pareja** (según la regla de cada juego, que luego indicaremos), **se las queda**. Si no forman pareja, las deja otra vez sobre la mesa, en la misma posición en que estaban (boca abajo).

El juego **termina cuando han sido emparejadas todas las cartas**. **Gana aquel jugador que consiga hacer más parejas**.

☞ **Versión A: IGUAL VALOR FRACCIONARIO**

El jugador observará las cartas y las fracciones representadas o hallará el resultado de la operación que aparece. **Formarán pareja cuando sean iguales**.

☞ **Versión B: FRACCIÓN, DECIMAL, PORCENTAJE**

Ahora el jugador verá en las cartas una fracción, un decimal, un porcentaje o su representación gráfica. **Formarán pareja si representan el mismo número**.

NECESITAIIS (CADA EQUIPO):

Un juego de 16 cartas, que representarán:

- Cuatro cartas de cada fracción ($\frac{1}{2}$, $\frac{1}{4}$, $\frac{3}{4}$, y $\frac{1}{3}$), representadas de distintas formas (nombre, suma o resta, representación gráfica) para la versión A
- Cuatro cartas de cada porcentaje (20%, 25%, 50% y 75%), representados como porcentaje, fracción, decimal y representación gráfica para la versión B.