

MEMORY-2

Colocad todas las cartas sobre la mesa, **boca abajo**, formando un **rectángulo**. A continuación cada jugador en su turno gira dos cartas. **Si forman pareja** (según la regla de cada juego, que luego indicaremos), **se las queda**. Si no forman pareja, las deja otra vez sobre la mesa, en la misma posición en que estaban (boca abajo).

El juego **termina cuando han sido emparejadas todas las cartas**. **Gana aquel jugador que consiga hacer más parejas**.

☞ **Versión A: DOBLE Y MITAD**

El jugador observará las cartas y comprobará si la operación (doble de o mitad de), indicada en una de ellas, coincide con el resultado, indicado en la otra. **Formarán pareja cuando coincidan**.

☞ **Versión B: IGUAL RESULTADO**

Ahora el jugador efectuará los productos indicados en cada carta. **Formarán pareja si los resultados son iguales**.

☞ **Versión C: FORMAS Y CUERPOS GEOMÉTRICOS**

En esta última versión, lo que el jugador debe hacer es fijarse en el nombre o la figura representada en cada carta. **Formarán pareja si el nombre se corresponde con la figura**.

NECESITAIIS (CADA EQUIPO):

Un juego de 12 cartas (10 en versión C), que representarán:

- 6 cartas con "doble de..." o "mitad de..." y 6 con resultados para la versión A
- 4 productos de resultado 100, 4 de resultado 60 y 4 de resultado 200 para la versión B
- 5 cartas con formas y 5 con nombres, para la versión c.